

**Universidad de Chile**  
**Facultad de Ciencias**  
**Departamento de Física**

**Programación y Métodos Numéricos**

Corrección tarea N° 11  
Publicada el 19 de Octubre de 2006

Profesor: José Rogan  
Ayudantes: María Daniela Cornejo  
Max Ramírez  
Alejandro Varas

1. El archivo .h

```
#include <iostream>
#include <cmath>

using namespace std;

class Complejo
{
private:
    double real;
    double imaginaria;
public:
    Complejo(double,double);
    ~Complejo();
    void setreal(double);
    void setimag(double);
    double getreal();
    double getimag();
    double modulo();
    double fase();
    Complejo conjugado();
    friend ostream & operator << (ostream &os, Complejo);
};

Complejo operator + (Complejo, Complejo);
Complejo operator - (Complejo, Complejo);
Complejo operator * (Complejo, Complejo);
Complejo operator / (Complejo, Complejo);
```

y su implementación

```
#include <iostream>
#include "classComplejos.h"
using namespace std;
```

```

//Constructores.
Complejo::Complejo (double x, double y):
real(x), imaginaria(y)
{}

Complejo::~~Complejo()
{}

//Funciones.
void Complejo::setreal(double x){real=x;}

void Complejo::setimag(double y){imaginaria=y;}

double Complejo::getreal(){return real;}

double Complejo::getimag(){return imaginaria;}

double Complejo::modulo(){
    return sqrt(real*real+imaginaria*imaginaria);
}

Complejo Complejo::conjugado(){
    return Complejo (getreal(),(-1)*getimag());
}

double Complejo::fase(){
    return atan(imaginaria/real);
}

//Operadores.
Complejo operator + (Complejo z, Complejo w){
    return Complejo(z.getreal() + w.getreal(),z.getimag() +w.getimag());
}

Complejo operator - (Complejo z, Complejo w){
    return Complejo(z.getreal() - w.getreal(),z.getimag() - w.getimag());
}

Complejo operator * (Complejo z, Complejo w){
    return Complejo((z.getreal()*w.getreal())-(z.getimag()*w.getimag()),
        (z.getreal()*w.getimag())+(w.getreal()*z.getimag()));
}

Complejo operator / (Complejo z, Complejo w){
    double a=w.modulo()*w.modulo();
    return Complejo(((z.getreal()*w.getreal())+(z.getimag()*w.getimag()))/a,
        ((w.getreal()*z.getimag())-(z.getreal()*w.getimag()))/a);
}

```

```

ostream &operator << (ostream &os, Complejo z){
    os << z.getreal() << " +" << z.getimag() << "i";
    return os;
}

```

```

2. #include <iostream>
#include <cmath>
#include "classComplejos.h"

using namespace std;

Complejo f(Complejo,Complejo,Complejo,Complejo);
Complejo fderivada(Complejo,Complejo,Complejo);
Complejo sol(Complejo);

int main(){

    double r,i;

    cout.precision(10);
    cout << "Ingrese una semilla: " << endl;
    cout << "real: ";
    cin >> r;
    cout << "imaginaria: ";
    cin >> i;

    Complejo x(r,i);
    cout << "El resultado es: " << sol(x) << endl;

    return 0;
}

Complejo sol(Complejo x)
{
    Complejo a(1,0);
    Complejo b((-1)*sqrt(2.0),(-1)*sqrt(2.0));
    Complejo c(0,2);

    Complejo dx(1e3,1e3);
    double epsilon=1e-8;
    while (dx.modulo()> epsilon){
        x=x-f(a,b,c,x)/fderivada(a,b,x);
        dx=a*x*x+b*x+c;
    }
    return x;
}

```

```

Complejo f(Complejo a, Complejo b, Complejo c, Complejo x)
{
    return a*x*x+b*x+c;
}

```

```

Complejo fderivada(Complejo a, Complejo b, Complejo x)
{
    return Complejo(2,0)*a*x+b;
}

```

```

3. #include <iostream>
#include <cmath>
#include "Matrix.h"

```

```

using namespace std;

```

```

Matrix::Matrix(Complejo z1,Complejo z2,Complejo z3,Complejo z4)
:a11(z1), a12(z2), a21(z3), a22(z4)
{}

```

```

Matrix::~Matrix()
{}

```

```

void Matrix::set(int x,int y, Complejo z)
{
    if(x==1&&y==1) a11=z;
    else if(x==1&&y==2) a12=z;
    else if(x==2&&y==1) a21=z;
    else if(x==2&&y==2) a22=z;
}

```

```

Complejo Matrix::get(int x, int y) const
{
    Complejo z = 0;
    if(x==1&&y==1) z = a11;
    else if(x==1&&y==2) z = a12;
    else if(x==2&&y==1) z = a21;
    else if(x==2&&y==2) z = a22;
    return z;
}

```

```

Matrix operator + (const Matrix &A, const Matrix &B)
{
    return Matrix(A.get(1,1)+B.get(1,1),A.get(1,2)+B.get(1,2),
        A.get(2,1)+B.get(2,1),A.get(2,2)+B.get(2,2));
}

```

```

Matrix operator - (const Matrix &A, const Matrix &B)

```

```

{
    return Matrix(A.get(1,1)-B.get(1,1),A.get(1,2)-B.get(1,2),
                 A.get(2,1)-B.get(2,1),A.get(2,2)-B.get(2,2));
}

Matrix operator * (const Matrix &A, const Matrix &B)
{
    return Matrix((A.get(1,1)*B.get(1,1))+A.get(1,2)*B.get(2,1)),
                 (A.get(1,1)*B.get(1,2))+A.get(1,2)*B.get(2,2)),
                 (A.get(2,1)*B.get(1,1))+A.get(2,2)*B.get(2,1)),
                 (A.get(2,1)*B.get(1,2))+A.get(2,2)*B.get(2,2));
}

bool operator == (const Matrix &A, const Matrix &B)
{
    if (A.get(1,1)==B.get(1,1) && A.get(1,2)==B.get(1,2) &&
        A.get(2,1)==B.get(2,1) && A.get(2,2)==B.get(2,2)){
    return true;
    }
    else return false;
}

Complejo Matrix::determinante()
{
    return (a11*a22)+(-1)*(a12*a21);
}

Matrix Matrix::inversa()
{
    Complejo d=determinante();
    return Matrix(a22/d,(-1)*(a12/d),(-1)*(a21/d),a11/d);
}

Complejo Matrix::traza()
{
    return Complejo(a11*a22);
}

Matrix Matrix::hermitica()
{
    return Matrix(a11.conjugado(), a21.conjugado(),
                 a12.conjugado(), a22.conjugado());
}

bool Matrix::es_hermitica()
{
    Matrix h=hermitica();
    if(get(1,1)==h.get(1,1) && get(1,2)==h.get(1,2) &&

```

```

        get(2,1)==h.get(2,1) && get(2,2)==h.get(2,2)) return true;
    else return false;
}

ostream & operator << (ostream & os, Matrix & A)
{
    os<<"\t/"<<" "<<A.get(1,1)<<" "<<A.get(1,2)<<" "<<"\ \n"<<
    "\t\\"<<" "<<A.get(2,1)<<" "<<A.get(2,2)<<" "<<"/"<<endl;
    return os;
}

Matrix conmutador (const Matrix &A, const Matrix &B)
{
    return ((A*B)-(B*A));
}

```

#### 4. Las declaraciones

```

#ifndef _hermitica_h
#define _hermitica_h

#include <iostream>
#include <cmath>

class Hermitica : public Matrix
{
public:
    Hermitica(Complejo,Complejo,Complejo,Complejo);
    Hermitica(Matrix);
    Complejo menor_valorp();
    Complejo mayor_valorp();
};

#endif

```

y sus implementaciones

```

#include <iostream>
#include <cmath>
#include "Complejo.h"
#include "Matrix.h"
#include "hermitica.h"

using namespace std;

Hermitica::Hermitica(Complejo a, Complejo b, Complejo c, Complejo d )
    :Matrix(a,b,c,d)
{}

```

```
Hermitica::Hermitica(Matrix A)
  :Matrix(A.get(1,1),A.get(1,2),A.get(2,1),A.get(2,2))
{}

```

```
Complejo Hermitica::menor_valorp()
{
  Complejo R=((get(1,1)+get(2,2))*(get(1,1)+get(2,2))-
             (4*(get(1,1)*get(2,2)-get(1,2)*get(2,1))));
  Complejo i=(get(1,1)+get(2,2));
  double V1=((i.getreal()-sqrt(R.getreal()))/2.0;
  double V2=((i.getreal()+sqrt(R.getreal()))/2.0;
  if(V1>V2) return V2;
  else if(V2>V1) return V1;
  else return V1;
}

```

```
Complejo Hermitica::mayor_valorp()
{
  Complejo R=((get(1,1)+get(2,2))*(get(1,1)+get(2,2))-
             (4*(get(1,1)*get(2,2)-get(1,2)*get(2,1))));
  Complejo i=(get(1,1)+get(2,2));
  double V1=((i.getreal()-sqrt(R.getreal()))/2.0;
  double V2=((i.getreal()+sqrt(R.getreal()))/2.0;
  if(V1>V2) return V1;
  else if(V2>V1) return V2;
  else return V1;
}

```